DP2 2022-2023

Informe sobre el conocimiento en WIS Testing

Proyecto Acme L3

Repositorio: <https://github.com/alvgonfri/dp2-acme-l3>

Autores:

* Sergio López Díaz, [serlopdia@alum.us.es](mailto:serlopdia@alum.us.es)

GRUPO C1.03.02

16/02/2023

Índice

[Introducción 3](#_Toc127552297)

[Tipos de pruebas 4](#_Toc127552298)

[Pruebas unitarias 5](#_Toc127552299)

[Buenas prácticas 6](#_Toc127552300)

[Bibliografía 7](#_Toc127552301)

# Introducción

Realizar pruebas en un sistema de información web (WIS) puede ser complicado y requiere que se programen pruebas a medida que se desarrolla el sistema. Esto es importante porque permite verificar si las nuevas implementaciones han afectado a la funcionalidad anterior y si esta sigue funcionando correctamente. Hay diferentes tipos de pruebas según la parte del sistema que se está evaluando y la cantidad de detalle en la que se quiere examinar. Es imposible probar todo el código en su totalidad, por lo que se debe enfocar en las áreas más críticas y no dejar de lado aquellas que puedan tener errores no evidentes.

# Tipos de pruebas

En términos generales, existen varios tipos de pruebas que se realizan en un sistema, como las pruebas unitarias, las de integración, las end-to-end, las de aceptación y las exploratorias. Las pruebas más detalladas son más costosas y tardan más tiempo en realizarse, por lo que es recomendable enfocarse en cubrir con pruebas detalladas sólo lo que no se ha cubierto con pruebas más simples. Si una prueba detallada detecta un error y no hay una prueba simple que falle, es probable que se deba agregar esa prueba simple. Es por ello que las pruebas unitarias son las más comunes, ya que son las pruebas más simples y numerosas.

# Pruebas unitarias

Las pruebas unitarias son las que se enfocan en evaluar una unidad individual del sistema, y por lo general son las pruebas más comunes en un conjunto de pruebas. Estas pruebas son rápidas y se utilizan a menudo métodos de prueba duplicados para aislar la unidad.

Las pruebas unitarias pueden ser positivas o negativas. Las pruebas positivas se centran en el comportamiento normal y aseguran que el sistema se comporte adecuadamente. En cambio, las pruebas negativas se enfocan en el comportamiento anormal y verifican que el sistema pueda manejar errores y situaciones inesperadas de manera adecuada.

# Buenas prácticas

Al realizar pruebas, es importante seguir ciertas buenas prácticas para asegurar que los resultados sean precisos y confiables. Algunas de estas buenas prácticas son:

* Principio DRY (no repetirse), para evitar duplicar código innecesariamente y hacer que las pruebas sean más fáciles de mantener en el futuro.
* Parametrización de pruebas unitarias, significa que las pruebas deben ser diseñadas para recibir diferentes entradas y no solo una entrada estática.
* Comprensión clara de la causa y el efecto en cada prueba para asegurarse de que se está probando lo que se pretende.
* Mantener cada prueba unitaria enfocada en una sola cosa para evitar confusiones y problemas de mantenimiento en el futuro.
* Usar afirmaciones fluidas para hacer las pruebas más legibles y fáciles de entender.

# Bibliografía

Intencionadamente vacío.